

# Droite de Hauteur par les Tables de Dieumegard et Bataille

Date			
H. UT montre h m s	Erreur montre h m s	H. chrono h m s	Heure UT obs. h m s
00	-	+	=
Astre observé	Hi à		
Position L : Estimée G :	Coll. : Œil :		

Corrections <u>additives</u> bord inférieur du soleil					
Hauteur observée	Élévation de l'œil				
	0m	2m	3m	4m	5m
6°	7',5	5',0	4',5	4',0	3',5
7°	8',7	6',2	5',6	5',1	4',4
8°	9',6	7',1	6',5	6',0	5',5
9°	10',3	7',7	7',2	6',7	6',0
10°	10',8	8',3	7',8	7',3	7',0
12°	11',7	9',2	8',6	8',1	7',5
15°	12',6	10',1	9',5	9',0	8',5
20°	13',5	11',0	10',5	9',9	9',5
30°	14',5	12',0	11',5	10',9	10',5
50°	15',3	12',8	12',2	11',7	11',0
90°	16',0	13',5	13',0	12',5	12',1

Hauteur instrumentale Hi

+/- Collimation

+/- Correction

Hauteur vraie Hv

AH à heure UT ronde

Correction moyenne à l'angle horaire

AH à heure UT de l'observation

Longitude estimée G + si E - si W

AH local AHL

Latitude estimée L

Déclinaison astre D (interpolation à vue)

Si L et D de nom contraire, faire L + D  
Si L et D de même nom, faire L - D  
(ne pas tenir compte du signe)

Hauteur calculée Hc

Hauteur vraie Hv

**INTERCEPT I**

Hc < Hv : vers  
Hc > Hv : opposé

## DIEUMEGARD

**Table 1**  
en haut et à gauche  
ou en bas et à droite

Si  $90^\circ < \text{AHL} < 270^\circ$  :  
chiffre ci-dessous -2

**Table 2**  
en haut et à gauche

**Table 2**  
en haut et à gauche

**Table 3**  
dans la table

**Table A**  
en haut et à gauche

**Table A**  
dans la table  
° en bas  
' à droite

## BATAILLE

**Angle au pôle P**  
P = AHL si AHL < 180°  
sinon P = 360° - AHL  
(arrondi au ° le plus proche)

**Latitude estimée L**  
(arrondi au ° le plus proche)

**Déclinaison astre D**  
(arrondi au ° le plus proche)

**Table 1**  
P en haut ou en bas  
L à gauche

**Table 2**  
L à gauche  
D en haut

**Table 2**  
P à droite  
m+n dans la table  
= Z en bas

	Lat. L Nord		Lat. L Sud	
	m + n > 0	m + n < 0	m + n > 0	m + n < 0
AHL > 180° (le matin)	Ze = Z	Ze = 180 - Z	Ze = 180 - Z	Ze = Z
AHL < 180° (l'après-midi)	Ze = 360 - Z	Ze = 180 + Z	Ze = 180 + Z	Ze = 360 - Z

**AZIMUT Ze**